

Formular për SYLLABUS të Lëndës Pingpong

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	FAKULTETI I SHKENCAVE SPORTIVE
Titulli i lëndës:	Pingpong
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Zgjedhore
Viti i studimeve:	Parë I
Numri i orëve në javë:	2+0
Vlera në kredi – ECTS:	4
Koha / lokacioni:	Klasa Nr 3+ Salla e gjimnastikës
Mësimdhënësi i lëndës:	Dr. Hasim Rushiti, prof asc
Detajet kontaktuese:	hasim_rushiti@hotmail.com
Përshkrimi i lëndës	
	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pingpongu, rëndësia dhe karakteriatikat e lojës ✓ Elementet kryesore teknike të lojës ✓ Elementet kryesore te taktikës së lojës.
Qëllimet e lëndës:	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Të përvetësoj informatat elementare lëvizore të lojes së Pingpong-ut. 2. Të pavarësohet për mësimdhënie dhe udhëheqje në Pingpong 3. Të përshkruaj dhe sqaroi problematikat që lidhet me lojen Pingpong-un 4. Të hartoi dhe projektoi Ide në lidhje me organizimin e ndonjë aktiviteti në Pingpong 5. Njohja me rregullat e garave.
Rezultatet e pritura të nxënies:	
	<p>Pas përfundimit të kësaj lënde Studenti do të jetë në gjendje që:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Përmbajtjet programore të kursit të ju mundësoj studentëve aplikimin praktik të informatave dhe njohurive të kësaj lëmie me kategori të ndryshme si ato për të rinjtë e deri te sendorët. 2. Të aplikoj në formë rekreative dhe garuese teknikat kryesore të lojës. 3. Shfrytëzimit të mjeteve dhe metodave didaktiko metodike të mesuarit të elementeve bazë të lojës. 4. Të kenë njohuri përkatëse për aplikimin e rregullave, organizimit të garave etj.

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike			
Punë praktike	1	10	10
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	3	3
Ushtrime në teren	2	1	2
Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	1	10	10
Përgaditja përfundimtare për provim	1	7	7
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	1	1	1
Projektet,prezentimet ,etj	30min	1	1
Totali			65
Metodologjia e mësimdhënies:	<ul style="list-style-type: none"> - Rrugët didaktike dhe metodike të zhvillimit dhe të mësuarit të teknikës së lojës. - Ligjëratat teorike. Ligjëratat praktike - Puna në grupe dhe nëngrupe - Organizimi I garave ndërmjet studentëve - Vlerësimi sistematik . 		
Metodat e vlerësimit:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pjesëmarrja aktive e studentëve në ligjërata - 15% 2. Vlerësimi gjysmësemestral dhe semestral - 30% 3. Vlerësimi final teorik dhe praktik - 40% 4. Pjesëmarrja në gara mbrenda grupit - 15% 		

Literatura	
Literatura bazë:	<p>1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A. Bahtiri. Të mesojmë të luajm Pingpong. Prishtinë 2006. 2. Lary Hodges. Table Tennis Step to sukses, United States Tennis Assosiation. 3. Hudetz, R. : Stoni Tenis 2000, Tehnika sVladimir Samsonovim, Zagreb,2000. 4. B Abazi: Të mësuarit e teknikës së lojës së pingpongut, punim diploma, 2010.
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Litaratura interactive ne web faqe të pingpongut</i> 2. <i>Rregullat e pingpongut</i> 3. <i>Analiza e garave ndërkombëtare</i>
Plani i dizajnuar i mësimi:	
Java	Ligjerata që do të zhvillohet
<i>Java e parë:</i>	Ligjëratë teorike. -Zhvillimi Historik i Pingpong-ut. Fillimet e Pingpongut
<i>Java e dytë:</i>	Zhvillimi I Pingpongut në botë dhe te Ne
<i>Java e tretë:</i>	Pajisjet, rekuizitat dhe veglat e lojes.
<i>Java e katërt:</i>	. Nacionet themelore në pingpong Mësimi I lëvizjeve elementare në pingpong
<i>Java e pestë:</i>	Metodat e punës në procesin e të mësuarit.
<i>Java e gjashtë:</i>	Ligjëratë teoriko - praktike. –Struktura lëvizore dhe vendosja.
<i>Java e shtatë:</i>	Llojet e goditjeve t në lojen e Pingpogut (forhen dhe bekhend)
<i>Java e tetë:</i>	Mbrojtjet me prerje (bekhend dhe forhend) – analizë teknike
<i>Java e nëntë:</i>	Bllokimet (forhend, bekhend dhe me amortizim) analizë teknike, analizë metodike.
<i>Java e dhjetë:</i>	Vlersimi gjysmësemestral
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Zhvillimi aktivitetit garues ndërmjet grupeve.
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Shërbimet. Llojet e shërbimeve, analizë teknike dhe metodika e te mesuarit.
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Analiza dhe interpretimi i aktivitetit garues përmes videoincizimeve, të garave ndërkombëtare.
<i>Java e katërmëdhjetë:</i>	Ligjëratë interactive.
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Vlersimi semestral, në formën e karakterit garues.

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:

Studentët përveq pjesmarrjes active në ligjërata, vijueshmërisë së rregullt së paku 70% e ligjëratave, duhet formuar edhe personalitetin e përgjegjësisë dhe kompetencës për punë në të ardhmen.

(P.S - Për shkak të natyrës specifike të lëndës të gjitha ligjëratat teorike, shoqërohen dhe plotësohen me ligjërata praktike si dhe ushtrime, të cilat realizohen në grupe të caktuara,

me termine të shpalluar për çdo grup).

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:

Studentët përveq pjesmarrjes active në ligjërata, vijueshmërisë së rregullt së paku 70% e ligjëratave, duhet formuar edhe personalitetin e përgjegjësisë dhe kompetencës për punë në të ardhmen, sdi dhe aftësinë e menagjimit të garave të pingpongut.