

## SYLLABUSI i Lëndës:Lojrat elementare (Bachelor-zgjedhore)

Të dhëna bazike të lëndës			
<b>Njësia akademike:</b>	<b>FAKULTETI I EDUKIMIT FIZIK DHE I SPORTIT</b>		
<b>Titulli i lëndës:</b>	Lojrat elementare		
<b>Niveli:</b>	Bachelor		
<b>Statusi lëndës:</b>	Zgjedhore		
<b>Viti i studimeve:</b>	<b>II (DYTE)</b>		
<b>Numri i orëve në javë:</b>	2+0		
<b>Vlera në kredi – ECTS:</b>	5(pese)		
<b>Koha / lokacioni:</b>	Enjte 9:00-12:00		
<b>Mësimdhënësi i lëndës:</b>	Prof.Mr.Asc. Xhemajl Kikaj		
<b>Detajet kontaktuese:</b>	<a href="mailto:Xh.kikaj@hotmail.com">Xh.kikaj@hotmail.com</a> ,konsultime: e premte 10:00 12:00		
Përshkrimi i lëndës			
<b>Përshkrimi i lëndës</b>	Njoftimi I studenteve me lojrat elementare aplikimi I tyre ne procesin mesimor ne institucionet shkollore dhe jashte saj.		
Qëllimet e lëndës:			
<b>Qëllimet e lëndës:</b>	Aftesimi I kuadrit te ardheshem qe te dije ti aplikoj lojrat elementaredhete ndikoj ne shendetin e femijut.Kuadri I ardheshem ne edukimin fizik te dije te beje klasifikimin dhe (zgjedhjen) e lojrave elementare ne baze te gjinis,moshes dhe aftesive paraprake te femijeve parashkollore dhe shkollore.		
Rezultatet e pritura të nxënies:			
<b>Rezultatet e pritura të nxënies:</b>	Aftesimi I kuadrit qe te dije ti aplikoj keto lojra gjate ores mesimore me nxenes si ne palester dhe ne poligon. Te dije ti pershtate lojrat moshes dhe gjinise se femijeve.Te aftesohet studenti qe ti aplikoj keto lojra per te ndikuar ne shendetin fizik,psiqik dhe intelektual te femiju.		
Kontributi në ngarkesën e studentit ( gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	4	1	4
Ushtrime teorike/laboratorike	-	-	-
Punë praktike	-	-	-
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	2	1	2
Ushtrime në teren	-	-	-
Kollokfiume,seminare	1	1	1
Detyra të shtëpisë	-	-	-

Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	1	5	10
Përgatitja përfundimtare për provim	2	15	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	1	4	4
Projektet,prezantimet ,etj	-	-	-
<b>Totali</b>			<b>41</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	ligjëratë, diskutim ,punë në grupe		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	1. Kolokviumi (K) 2. Vijimi i rregullt = 5 pike 3. Provimi përfundimtar(teori-test) =100pikë <b>SUKSESI: 51-60 =6(E), 61-70=7(D), 71-80=8(C), 81-90=9(B), 91-100=10(A)</b>		
<b>Literatura</b>			
<b>Literaturapër pjesën praktike :</b>	---		
<b>Literatura për pjesën teorike :</b>	1. Metodika e edukates fizike B.Hasangjekaj 2.Loja e femijes dhe vlerat e sajë edukative(B.Glligorieviq) 3.Loja dhe puna ne jeten e femijes (E.A.Arkim)		

<b>Plani i dizajnuar i mësimi:</b> <b>TEORI-Semestri dimëror (2+0)</b>	
<b>Java</b>	<b>Ligjëratat që do të zhvillohet</b>
<b>Java e parë:</b>	1.Rendesia dhe vlera e lojes. 2.Ndikimi i lojrave nga aspekti pedagogjik 3.Ndikimi i lojrave nga aspekti biologjik-shendetesor.
<b>Java e dytë – tretë:</b>	1.Klasifikimi i lojrave 2.Lojrat elementare 3.Lojrat elementare per zhvillimin e levizjeve te shpejta. 4.Lojrat elementare per zhvillimin e shqisave.5.Lojrat popullore te femijeve.
<b>Java e katërtë - pestë:</b>	1.Lojrat elementare si mjete zbavitese. 2.Llojet e lojrave zbavitese (argetuese) 3.Lojrat elementare si mjete edukative.4.,„Loja" metode pedagogjike.5. Orientimet pedagogjike per edukimin psikolevizore.
<b>Java e gjashtë-shtatë:</b>	1.Aspekti pedagogjike i lojrave ne zhvillimin dhe shendetin e femijes. 2.Mosha 6-7 dhe 8 vjeqare.2.Aspekti pedagogjike i lojrave ne zhvillimin dhe shendetin e femijeve tek mosha 9-10 dhe 11 vjeqare si dhe tek mosha 12-13-14 dhe 15 vjeqare
<b>Java e tetë-nëntë:</b>	1.Metodat dhe organizimi i punes ne perpunimin e

	lojrave.2.Cfare karakteri kane lojrat levizore.3.Rendesia e lojrave ne stinen e pranveres.4.Si mund te zavendesojme ushtrimet e formimit nepermes lojrave elementare.
<i><b>Java e dhjetë:</b></i>	Aplikimi i lojrave elementare sipas moshes dhe gjinise se femijeve.2.Si mund te vleresojme lojen se a ka pasur sukses gjate aplikimit te sajë me femije.
<i><b>Java e njëmbëdhjetë-dymbëdhjetë:</b></i>	1.Loja pupthi,kercimesh dhe kapercimesh 2.Loja me rrokullisje,pasim,shtytje,hedhje dhe dhenje. 1.Loja ngritjeje dhe bartje. 2.Loja perkulje,varje dhe forece. 3.Loja zhvarritje,kalimi dhe ngjitjeje.
<i><b>Java e trëmbëdhjetë-katërbëdhjetë:</b></i>	1.Loja shpejtesie dhe force. 2.Loja shtafetore. 1.Loja mbi uje ,prane ujit,ne uje. 2.Lojrat ne uje ne thellesi te ndryshme 3.Shkolla fillet e notit.
<i><b>Java e pesëmbëdhjetë:</b></i>	<b>Kollekfiumi nga lenda: Lojrat elementare.</b>